



Source : <https://eorzeaworld.com/fr/crafting>

Introduction

Il existe actuellement huit classes d'artisanat dans Final Fantasy XIV, également connues sous le nom de Disciples de la Main, chaque job étant spécialisé dans le craft, la réparation, le sertissage et le recyclage d'objets, ainsi que la production d'objets de décoration, tels que des meubles pour maisons et appartements.

Les 8 classes de Disciples de la main sont menuisier, forgeron, armurier, orfèvre, tanneur, couturier, alchimiste et cuisinier.

Pour devenir un disciple de la main, les joueurs ont besoin d'au moins un disciple de la guerre ou de la magie de niveau 10. Si vous êtes éligible, visitez la guilde associée au métier souhaité pour commencer votre toute première quête de job.

En plus de l'artisanat, les classes (sauf les cuisiniers pour le meld et la réparation) offrent des fonctions supplémentaires:

- Réparation: pour réparer vous-même un objet, vous aurez besoin d'un certain niveau dans une classe d'artisanat correspondant. Cela s'applique à tout équipement, qu'il soit craft ou non. Vous n'avez pas besoin de basculer vers la classe pour réparer l'objet. Plus le niveau de l'équipement est élevé, plus le niveau de la Matière sombre va augmenter.
- Sertissage de matéria: Cela nécessite également un certain niveau dans la classe d'artisanat correspondante. Les joueurs peuvent «demander un sertissage» à d'autres joueurs avec un niveau d'artisanat suffisant, mais peuvent également demander des gils pour faire du sertissage. Cette fonctionnalité est débloquée via la quête [Attachement spirituel](#) avec une classe d'artisanat au niveau 19.
- Recyclage : démonter l'équipement, le mobilier et les poissons inutiles pour potentiellement récupérer certains des matériaux et même trouver des matériaux inhabituels. Cela a son propre système de niveau de compétence, mais la compétence maximale dans n'importe quel job dépend du niveau de la classe d'artisanat elle-même. Les cuisiniers peuvent recycler la plupart des poissons au lieu de l'équipement. Vous n'êtes pas obligé de passer à la classe pour faire cela. Cette fonctionnalité est déverrouillée via la quête [Des avantages du recyclage](#) avec une classe d'artisanat au niveau 30.



Les bases du craft

Une fois que vous avez déverrouillé un job d'artisanat, toutes les recettes liées à ce job peuvent être consultées à l'aide du journal d'artisanat. Pour fabriquer un objet, les joueurs auront besoin des matériaux affichés dans la recette de cet objet. Une fois que les composants nécessaires sont dans votre inventaire, ouvrez la recette que vous souhaitez réaliser et appuyez sur Synthétiser.

- **Solidité** - La solidité est le nombre d'étapes que vous pouvez effectuer lors de la fabrication d'un objet. Chaque action de fabrication qui modifie la progression ou la qualité de l'objet consomme 10 à 20 points de durabilité par défaut, bien qu'il existe diverses exceptions. Certaines capacités peuvent restaurer la durabilité ou réduire temporairement la consommation. Votre craft échoue lorsque la durabilité de l'objet atteint 0 et que vous n'êtes pas à 100% de progression, entraînant la perte de tout ou une partie des matériaux d'artisanat. La durabilité maximum varie en fonction de l'objet.
- **Progression** - montre combien il reste avant l'achèvement de l'objet. Si vous n'atteignez pas 100% de progression avant que la solidité n'atteigne 0, votre synthèse échoue. Aucune autre action ne peut être entreprise une fois que le craft a été lancé, indépendamment de la PS ou de la solidité restante.
- **Qualité** - La qualité augmente la probabilité que l'objet que vous fabriquez soit un article de haute qualité (HQ). Vous pouvez augmenter le % de qualité en effectuant des actions de fabrication spécifiques et en lançant la synthèse à l'aide d'ingrédients HQ. L'attribut Contrôle dicte la qualité. Plus le % atteint est élevé, plus l'expérience sera également acquise lors de la fabrication. L'utilisation de matériaux d'artisanat HQ affecte également le pourcentage de qualité de départ. Cependant, tous les objets n'ont pas une version de haute qualité (par exemple : mobilier).
- **PS**, ou points de synthèse, sont nécessaires pour utiliser certaines de vos actions d'artisanat. Pendant la fabrication, votre PS diminuera au fur et à mesure que vous exécuterez vos capacités selon le nombre indiqué sur l'icône de capacité. Si le coût en PC d'une compétence de fabrication est supérieur à votre PS restants, vous ne pouvez pas utiliser cette capacité. Le PS se régénère complètement après avoir terminé un craft. Quelques capacités peuvent restaurer le PS pendant le processus de fabrication dans les bonnes conditions.
- **Etat** - L'état est visible juste en dessous de la solidité et est visuellement apparente avec une boule d'énergie rougeoyante qui représente l'élément. L'état de l'élément n'affecte que l'augmentation de la qualité de l'objet à partir des capacités. Chaque action ou "étape" prise dans le processus de fabrication peut changer cette condition, et autre que Normale, elles ne durent toujours qu'une seule étape. Il y a quatre conditions (en dehors de celle propre à Azurée):
 - **Excellent** - l'état Excellent a 10% de chances de se déclencher après une action "Normale", offrant un bonus significatif à l'efficacité des capacités qui augmentent la qualité.
 - **Bon** - L'état bon a 25% de chances de se déclencher après une action "Normale", ce qui donne un petit bonus à l'efficacité des capacités qui augmentent la qualité.
 - **Normal** - l'efficacité des capacités qui augmentent la qualité reste telle qu'indiquée. Chaque synthèse commence là-dessus.
 - **Mauvais** - Un état mauvais ne peut se produire qu'après qu'une action a été effectuée pendant l'état Excellent, ce qui réduit l'efficacité des capacités qui augmentent la qualité.

Synthèse rapide

Une fois que vous avez fabriqué un objet une fois, vous pouvez utiliser la synthèse rapide pour en créer automatiquement d'autres rapidement sans utiliser de compétences d'artisanats individuels. La symbiose augmente normalement au cours de ce processus, bien que votre équipement se dégrade au double du taux standard.

Il y a une chance minime de produire un objet de haute qualité à l'aide de la synthèse rapide, que vous utilisiez des matériaux HQ ou Normal.

La synthèse rapide est déverrouillée pour le job d'artisanat une fois le niveau 10 atteint.



Attributs de craft

- **PS** - Des points de synthèse sont nécessaires pour utiliser certaines de vos actions d'artisanat.
- **Habilité** - augmente la quantité de progression que vous générez en utilisant des actions d'artisanat telles que le travail de base et le travail prudent.
- **Contrôle** - augmente la quantité de qualité que vous générez tout en utilisant des actions d'artisanat telles que Ouvrage de base et Ouvrage préparatoire.

Le but du processus de fabrication est d'obtenir la meilleure qualité possible et d'achever la progression de l'objet avant que sa solidité n'atteigne zéro. Les objets de haute qualité ont des statistiques plus élevées le cas échéant et affectent la qualité de base s'ils sont utilisés dans la fabrication ultérieure. Les objets HQ doublent également vos récompenses lorsqu'ils sont remis pour des mandats et des livraisons.

Les quêtes de job et la plupart des quêtes d'histoire ne prennent pas en compte la qualité d'un objet. Cependant, certaines quêtes (telles que l'artisanat, les livraisons et les quotidiens) exigeront explicitement des objets HQ.

Certains objets n'ont pas de version de haute qualité et n'afficheront pas de pourcentage dans la fenêtre de fabrication. Cependant, la barre de qualité apparaîtra toujours et affectera la quantité d'expérience acquise. Les artisans apprennent automatiquement de nouvelles recettes à mesure qu'ils progressent et peuvent être tentés dès que possible, à condition que vous ayez suffisamment d'habilité et de contrôle.



Macro

Niveau 100 - Recette experte XI

Ma vidéo de démonstration : <https://youtube.com/shorts/MHEkjiWeqjE?feature=share>

Stats : **ilvl** >= 700 avec la nourriture [Steak de rroneek](#) HQ et [Sérum de capacité](#) HQ

- /ac "Mémoire musculaire" <wait.3>
- /ac "Manipulation" <wait.2>
- /ac "Parcimonie pérenne" <wait.2>
- /ac "Vénération" <wait.2>
- /ac "Travail préparatoire" <wait.3>
- /ac "Travail préparatoire" <wait.3>
- /ac "Travail préparatoire" <wait.3>
- /ac "Dernières vérifications" <wait.2>
- /ac "Travail préparatoire" <wait.3>
- /ac "Innovation" <wait.2>
- /ac "Ouvrage préparatoire" <wait.3>
- /ac "Ouvrage préparatoire" <wait.3>
- /ac "Ouvrage préparatoire" <wait.3>
- /ac "Réparation totale" <wait.3>
- /ac "Innovation" <wait.2>
- /ac "Ouvrage préparatoire" <wait.3>
- /ac "Ouvrage de base" <wait.3>
- /ac "Ouvrage standard" <wait.3>
- /ac "Innovation" <wait.2>
- /ac "Grands progrès" <wait.2>
- /ac "Bénédiction de Byregot" <wait.3>
- /ac "Travail de base"



À propos de CodeOurson



En plus, d'être le nom d'une compagnie libre et Linkshell dans le jeu **FINAL FANTASY XIV**, recrutant des joueurs motivés pour divers contenus du jeu, CodeOurson est une chaîne de streaming dédiée aux jeux vidéo, proposant des diffusions en direct et playlists pour tous et toutes, afin de vous faire découvrir des jeux.

Les sessions en direct ont lieu en semaine de 19h à minuit, et le week-end de 13h à 18h, puis de 19h à minuit.

Liens officiels :

- [Site officiel](#)
- [Guides FFXIV](#)
- [Chaîne YouTube](#)