



## LE MAGE BLEU FFXIV



## **Avant de commencer**

Ce guide a été créé de manière indépendante et se base sur mon expérience personnelle et des recherches générales sur *Final Fantasy XIV*, accessibles publiquement sur Internet, pour affronter les différents contenus.

Aucune portion de ce document ne reprend mot pour mot d'autres publications, et toutes les stratégies et explications sont librement reformulées à ma manière pour m'aider à progresser dans ce jeu mais également, je l'espère, pouvoir aider la communauté à travers ce PDF.

Ce document est distribué gratuitement et strictement à titre non commercial, dans le cadre d'une démarche de préservation des données et pour faciliter l'accès aux informations pour les fans de FFXIV. Aucune utilisation commerciale est accordée.



## I - Introduction

Les sorts de mage bleu peuvent être appris en les obtenant auprès de certains monstres, en accomplissant des quêtes spécifiques, ou en achetant des totems auprès de PNJ, sous certaines conditions.

Pour acquérir un sort, laissez le monstre lancer le sort au moins une fois sans interrompre son action. Ensuite, battez le monstre pour voir si vous avez réussi à apprendre le sort. Il n'est pas nécessaire de subir l'effet du sort lui-même ; être simplement engagé en combat contre le monstre suffit.

Il y a également une astuce très rapide pour le monter au niveau maximum en solo en très peu de temps grâce à la zone « La Tempête »

### **Chances d'Apprentissage et Rang du Sort**

Le taux d'apprentissage d'un sort dépend de son rang : plus le rang est élevé, plus les chances d'apprendre le sort diminuent, surtout en mode instance désynchronisé.

Pour augmenter vos chances, faites les instances en groupe complet et avec des niveaux synchronisés. Si vous n'avez pas encore débloqué le Palmarès bleu, ouvrez l'outil de mission, activez l'option **Sans restriction**, puis choisissez **Niveau synchronisé**.

### **Trouver des Compagnons pour les Instances**

Pour rassembler des coéquipiers, vous pouvez soit créer un groupe via l'outil de recherche d'équipe, soit rejoindre un groupe prédéfini pour les mages bleus en passant par le Grimoire de mage bleu -> Palmarès bleu (accessible au niveau 60 et après avoir accompli la quête de mage bleu).

Un groupe complet uniquement composé de mages bleus augmente vos chances d'apprentissage : chaque membre a une chance individuelle d'apprendre le sort, et si un mage bleu réussit, tous les membres du groupe l'apprennent également.

### **Gestion des Sets de Sorts du Mage Bleu**

Vous pouvez sauvegarder vos barres de sorts et les actions du mage bleu dans des sets spécifiques (jusqu'à 24 actions par set). Chaque set sauvegarde l'organisation des sorts dans vos barres d'action.

Cela vous permet, par exemple, de configurer facilement un set pour le rôle de tank, un autre pour DPS, et un autre pour soigneur, afin de basculer rapidement entre eux selon vos besoins en combat.

## II – Monter le mage bleu au niveau maximum en solo

### Conditions préalables :

- Avoir accès à la zone « La Tempête » de l'extension Shadowbringers

Il n'est pas nécessaire d'apprendre de sorts pour monter le mage bleu au niveaux maximum ainsi ! Vous pouvez commencer immédiatement après avoir débloqué le mage bleu.



*Lieu à se rendre pour monter le mage bleu*

### Procédures :

1. **Rendez-vous à La Tempête** et dirigez-vous vers la zone présentée ci-dessus.
  - Dans cette zone, vous trouverez deux types d'ennemis : **Deep-sea Leech** (Sangsue) et **Clionid**.
  - Ces ennemis interagissent de manière unique : les Clionids dévorent les sangsues en une seule bouchée, ce qui leur confère un bonus cumulable jusqu'à trois fois. Utilisez cette mécanique pour obtenir de l'EXP **facilement** grâce aux sangsues.
2. **Début de la méthode :**
  - Commencez par utiliser **Tir d'eau** sur une sangsue proche, puisque c'est le seul sort disponible au niveau 1.
  - Attirez la sangsue agressive vers un **Clionid**. Si cela réussit, vous obtiendrez environ 120 000 EXP ou plus.
3. **Utilisation du sort Sommeil :**
  - Après avoir conduit votre première sangsue vers sa perte, vous débloquerez le sort **Sommeil**.
  - Maintenant, au lieu d'utiliser **Tir d'eau**, commencez à endormir les sangsues proches d'un Clionid.
  - Ne déclenche pas l'attaque du Clionid trop tôt. Une fois toutes les sangsues endormies, attaquez le Clionid pour qu'il mange les sangsues, et ainsi vous bénéficiez de l'EXP.

**Astuce** : Priorisez la première sangsue endormie, et ne laissez pas plus de trois sangsues endormies en même temps.

**4. Répétition de la méthode :**

- Quand le Clionid mange la dernière sangsue, endormez-la également.
- Vous pouvez maintenant continuer à endormir d'autres sangsues sans sortir de la portée d'agression pour éviter les attaques automatiques des ennemis.
- Vous pouvez également attaquer un autre **Clionid** si nécessaire.

Répétez ce processus jusqu'à atteindre le niveau maximum.

### III – Liste des sorts

**Sort n°1**



**Tir d'eau**

*Sentinelle incorruptible*

Limsa Lominsa (X9.9, Y11)

**Sort n°2**



**Crache-flammes**

*Gobtank G-VI ou Einhänder*

Le Bivouac de Brayflox (brutal) ou Le Gardien du Lac

**Sort n°3**



**Crache-flammes**

*Orthros ou Léviathan*

Le Col du dragon ou Le Briseur de marées (brutal ou extrême)

**Sort n°4**



**Démence**

*Zu*

Le Phare de Sirius

**Sort n°5**



**Canon-foreur**

*Avant-garde magitek améliorée*

Thanalan septentrional (X16, Y15)

**Sort n°6**



**Haute-tension**

*Sphère de contrôle ou bestiale*

Le Labyrinthe de Bahamut I ou La Grande Mascarade (La sphère bestiale, une menace allagoise)

**Sort n°7**



**Approche masquée**

*Sergent Major Dalvag ou Baalzephon ou Dantalion*

Rang B (Thanalan septentrional) ou Les vestiges de la cité d'Amdapor ou L'hypogée de Tam-Tara (brutal)

**Sort n°8**



**Dard final**

*Frelon tueur*

Noscea centrale (X15, Y15)

**Sort n°9**



**Chant de l'agonie**

*Sirène*

Le Phare de Sirius

### III – Liste des sorts (suite)

**Sort n°10**



**Regard noir**

*Trésorier*

Le Val d'Aurum

**Sort n°11**



**Regard noir**

*Golem de basalte ou de grès*

Noscea Extérieure (X15.7, 15.9) ou  
Thanalan méridional (X22, Y12)

**Sort n°12**



**Hérissément**

*Sanglier sauvage*

Forêt de l'est (X18, Y24)

**Sort n°13**



**Vent blanc**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 10 sorts

**Sort n°14**

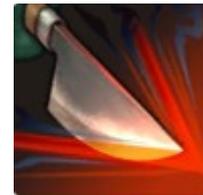


**Pétrification niveau 5**

*Sentinelle du Manoir*

Le Manoir des Haukke

**Sort n°15**



**Couteau aiguisé**

*Tomberry roi*

Le Palais du Vagabond

**Sort n°16**



**Pointes de glace**

*Imp*

Forêt centrale (X27, Y24)

**Sort n°17**



**Suceur de sang**

*Chauve-souris cavernicole*

Basse Noscea (X27, Y16)

**Sort n°18**



**Gland explosif**

*Pousse de tréant*

Forêt du nord (X24, Y28)

### III – Liste des sorts (suite)

**Sort n°19**



**Lancer de bombe**

*Pêcheur ou Parieur goblin*

Noscea centrale (X23, Y21)

**Sort n°20**



**Sans défense**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 5 sorts

**Sort n°21**



**Auto-destruction**

*Bombo planeur*

Thanalan Occidental (X27, Y16)

**Sort n°22**



**Fusion**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 20 sorts

**Sort n°23**



**Désorientation**

*Qiqirn casse-coquille*

Thanalan central (X16, Y19)

**Sort n°24**

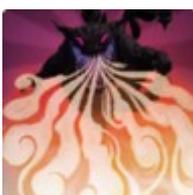


**Sardine volante**

*Apkallu*

Noscea orientale (X27, Y35)

**Sort n°25**



**Souffle nasal**

*Typhon*

Le Col du dragon ou La Grande Mascarade (Duo de choc : Orthos et maître Typhon)

**Sort n°26**

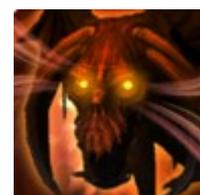


**Poids de 4 tonz**

*Orthos*

Le Col du dragon

**Sort n°27**



**Regard intense**

*Anantaboga ou Bibliolâtre*

Le Château d'Amdapor ou La Grande bibliothèque de Gubal (brutal)

### III – Liste des sorts (suite)

**Sort n°28**



**Mauvaise haleine**

*Storoper ou Morbol*

Forêt centrale (X12, Y23) ou Mor  
Dhona (X15, Y14)

**Sort n°29**



**Blindage**

*Cuca Fera*

Le Vigile de Pierre (brutal)

**Sort n°30**



**Garde puissante**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 10 sorts

**Sort n°31**



**Langue poisseuse**

*Crapaud toxique ou rieur*

Thanalan central (X26, Y19) ou  
Thanalan occidental (X14, Y6)

**Sort n°32**



**Huile de crapaud**

*Crapaud rieur géant*

Thanalan occidental (X15, Y7)

**Sort n°33**

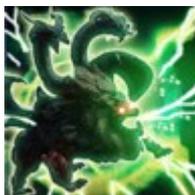


**Voix du bélier**

*Chimère ou Chimère dhorme ou  
Azulmagia*

Le Gouffre hurlant ou La Grande  
Mascarade (L'abominable Azulmagia)

**Sort n°34**

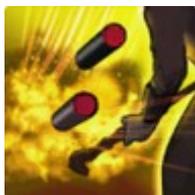


**Voix du dragon**

*Chimère ou Chimère dhorme ou  
Azulmagia*

Le Gouffre hurlant ou La Grande  
Mascarade (L'abominable Azulmagia)

**Sort n°35**

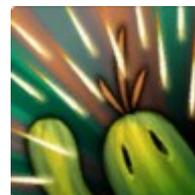


**Missile**

*Enkidu*

Revanche au vieux château

**Sort n°36**



**1000 aiguilles**

*Pampa bailarin*

Thanalan méridional (X16, Y15)

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°37



**Tir d'encre**

*Kraken*

Sastasha (brutal)

Sort n°38



**Angon enflammé**

*Koheel Ja*

Le Palais du Vagabond (brutal)

Sort n°39



**Flûte lunaire**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Valider 10 niveaux de la Grande Mascarade

Sort n°40



**Queue forante**

*Karlabos ou Griffes de grès*

Sastasha (brutal) ou Les Pics (X26, Y7.6)

Sort n°41



**Explosion mentale**

*Galvanth le Tyran*

L'Hypogée de Tam-Tara

Sort n°42



**Glas**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Valider 20 niveaux de la Grande Mascarade

Sort n°43

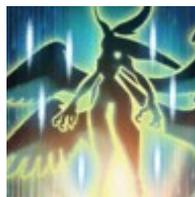


**Lumière sinistre**

*Protée lacustre*

Mor Dhona (X13, Y10)

Sort n°44

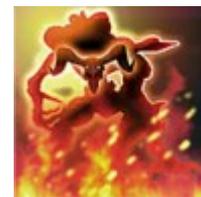


**Pluie de plumes**

*Garuda*

Hurloeil (extrême)

Sort n°45



**Eruption**

*Ifrit*

Le Cratère des tisons (normal ou brutal ou extrême)

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°46



**Casse-montagnes**

*Titan*

Le Nombriil (brutal ou extrême)

Sort n°47



**Frappe de choc**

*Ramuh*

L'arbre du jugement (brutal ou extrême)

Sort n°48



**Danse de glace**

*Shiva*

L'Amphithéâtre d'Akh Afah (extrême)

Sort n°49



**Voile du Déchaîneur**

*Léviathan*

Le Briseur de marées (brutal ou extrême)

Sort n°50



**Vent alpin**

*Griffon*

L'écume des cieux d'Abalithia (X36, Y9)

Sort n°51



**Vague inconstante**

*Liquide vivant ou Shikigami*

Alexander – Le Bras du Père ou La Grande Mascarade (La mélodie du feu et de l'eau)

Sort n°52

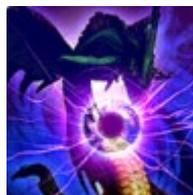


**Aquilons**

*Yéti solitaire ou du grésil*

Hautes terres du Coerthas occidental (X20, Y20) ou (X16, Y27)

Sort n°53

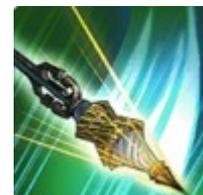


**Electrogenèse**

*Conodont*

L'écume des cieux d'Abalithia (X26, Y33)

Sort n°54



**Kalstrahl**

*Faust ou Poupée jagd*

Alexander – Le Poing du Père ou Alexander – Le Poignet du Père

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°55



**Transfixion abyssale**

*Astaroth ou Biblioclepte  
(Bibliomancien)*

Le Manoir des Haukke (brutal) ou La Grande bibliothèque de Gubal

Sort n°56



**Gazouillement**

*Païssa*

L'écume des cieux d'Abalthia (X24, Y33)

Sort n°57



**Onde lugubre**

*Empoussa ou Enkidu ou Ariocho*

Azys Lla (X30, Y12) ou Revanche au vieux château ou Les Vestiges de la cité d'Amdapor

Sort n°58



**Pompon soignant**

*Kupli Kipp pieds-poilus*

La Lisière de ronces (brutal)

Sort n°59



**Gobépiderme**

*Brandisseur alexandrin*

Alexander – Le Souffle du Créateur

Sort n°60



**Marteau magique**

*Apanda ou Epilogi*

La Grande bibliothèque de Gubal (brutal) ou La Grande Mascarade (Epilogi, l'étrange marionnettiste)

Sort n°61



**Ordre défensif**

*Reine des guêpes*

L'Arboretum Sainte-Mocianne

Sort n°62

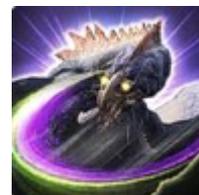


**Ritournelle batracienne**

*Poroggo*

Arrière-pays dravanien (X12, Y35)

Sort n°63



**Bang supersonique**

*Anzu*

L'écume des cieux d'Abalthia (X21, Y6)

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°64



**Sifflement**

*Dhalmel*

L'écume des cieux d'Abalthia (X16,  
Y30)

Sort n°67



**Mort niveau 5**

*Page 64*

La Grande bibliothèque de Gubal

Sort n°70



**Cactugarde**

*Pampa garde (Pampa impératrice)*

Le temple enseveli de Qarn (brutal)

Sort n°65



**Tour de cavalier blanc**

*Cavalier blanc*

La Voûte

Sort n°68



**Lance-roquettes**

*Arme blindée*

La muraille de Baelsar

Sort n°71



**Eclat vengeur**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 50 sorts

Sort n°66



**Tour de cavalier noir**

*Cavalier noir*

La Voûte

Sort n°69

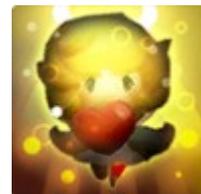


**Rayon perpétuel**

*Manipulateur*

Alexander – Le Fardeau du Père

Sort n°72



**Grâce angélique**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Valider 30 niveaux de la Grande  
Mascarade

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°73



**Exuviation**

*Wamoura d'Abalathia*

L'écume des cieux d'Abalathia (X9, Y16)

Sort n°74



**Reflux**

*Wyverne des nuages*

L'écume des cieux de Dravania (X23, Y29)

Sort n°75

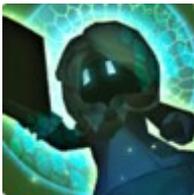


**Dévoration**

*Caducée*

Nullchu

Sort n°76



**Acuité concentrée**

*Scribe de l'arène ou Mécano-scribe*

La Grande Mascarade (Epilogi, l'étrange marionnettiste) ou La Grande bibliothèque de Gubal (brutal)

Sort n°77

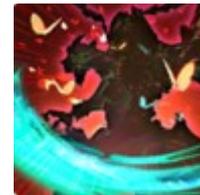


**Imitation éthérée**

*Ghrah virtuose*

Le Phare de Sirius (brutal)

Sort n°78

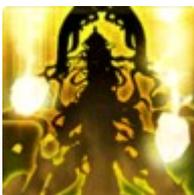


**Surpanakha**

*Ravana*

Thok ast Thok (brutal ou extrême)

Sort n°79



**Quasar**

*Sophia*

Unité de contention P1P6 (normal ou extrême)

Sort n°80



**Pied Justicier**

*Justicier*

Alexander – Le Fardeau du Fils (normal ou sadique)

Sort n°81



**Triple trident**

*Namazu ebisu*

Yanxia (X28.5, Y7.7)

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°82



**Foumillement**

*Namazu ebisu*

Yanxia (X28.5, Y7.7)

Sort n°83



**Tatami-gaeshi**

*Dôjun Maru*

Le Château de Kugane

Sort n°84



**Dévoration**

*Caducée*

Nullchu

Sort n°85



**Stotram**

*Lakshmi*

Emanation (normal ou extrême)

Sort n°86



**Faisceaux sacrés**

*Train fantôme*

Sigmastice v1.0 (normal ou sadique) L'Arboretum Sainte-Mocianne (brutal)

Sort n°87



**Sukuinage-gadoue**

*Tokkapchi*

Sort n°88



**Angélique**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Niveau 70 du mage bleu

Sort n°89

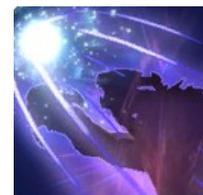


**Barrière mystique**

*Genbu*

Le Couvercle des enfers

Sort n°90



**Rose de la destruction**

*Ivon le Coeurl*

Le Temple du Poing

### III – Liste des sorts (suite)

**Sort n°91**



**Instinct profond**

*Maître coeurl ou Coeurl sruti & smriti*

Haute-Noscea (X8.6, Y20.8) ou Le Temple du Poing

**Sort n°92**



**Ultravibration**

*Kongamato*

Les Pics (X15.1, Y27.7)

**Sort n°93**



**Givre**

*Alte Roite*

Deltastice v1.0 (normal ou sadique)

**Sort n°94**

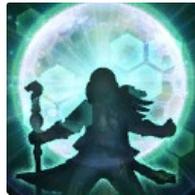


**Obus d'ypérite**

*Omega*

Alphastice v3.0 (normal ou sadique)

**Sort n°95**

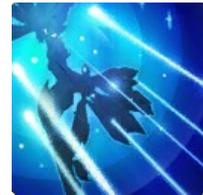


**Dracoforce**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 100 sorts

**Sort n°96**

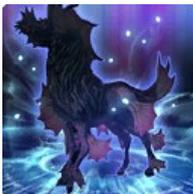


**Etincelle éthérée**

*Dhruva de sel*

Les Lacs (X20.9, Y23.2)

**Sort n°97**



**Hydrotraction**

*Kelpie*

La Cité engloutie de Skalla

**Sort n°98**



**Malédiction de l'eau**

*Sai Tai Sui*

Le Compas de l'Hirondelle

**Sort n°99**



**Choco-météore**

*Chocobo coursier*

Avant-pays dravanien (X37.7, Y23.5)

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°100



**Magie matra**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 100 sorts

Sort n°101

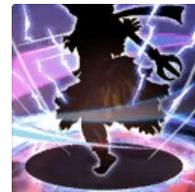


**Impression**

*Omega*

Alphastice v3.0 (normal ou sadique)

Sort n°102

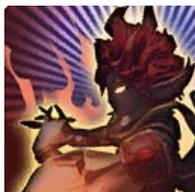


**Coup de bâton tournicotant**

*Qitian Dasheng*

Le Compas de l'Hirondelle

Sort n°103



**Frénésie spectrale**

*Suzaku*

Le Nid des Lamentations (normal ou extrême)

Sort n°104



**Lis araignée**

*Tsukuyomi*

Castrum Fluminis (normal ou extrême)

Sort n°105



**Coup de poing goblin**

*Hobgoblin*

Kholusia (X36, Y30)

Sort n°106



**Grande culbute**

*Grand tatou*

Le Puits de Malikah

Sort n°107



**Sheltron**

*Tatou longue-queue*

Arm Araeng (X17, Y30)

Sort n°108



**Réhydratation**

*Tatou fuyard*

Amh Araeng (X32.5, Y9.5)

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°109



**Souffle magique**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Niveau 80

Sort n°110



**Colère bestiale**

*Berserker spectral*

La Traversée de Norvrandt

Sort n°111



**Lancer de boue**

*Tadboue*

Atelier abandonnée de Matoya

Sort n°112



**Grand nettoyage**

*Ermite du palais*

Le Cosmos coruscant

Sort n°113



**Générateur rubis**

*Arme rubis*

Les Nuées de Brandons (normal ou extrême)

Sort n°114



**Rune de malice**

*Titania*

La Valse du Monarque (normal ou extrême)

Sort n°115



**Translation dimensionnelle**

*Primo-Eden*

L'Eveil d'Eden – Resurrection (normal ou sadique)

Sort n°116



**Conviction - marcato**

*Obscénité pardonnée*

Mont Gulg

Sort n°117



**Champ de force**

*Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)*

Apprendre 120 sorts

### III – Liste des sorts (suite)

Sort n°118



**Réprobation ailée**

*Innocence*

La Couronne de l'Immaculé (normal ou La Promesse d'Eden – Eternité (normal ou extrême)

Sort n°119



**Faisceau maser**

*Promesse d'Eden*

La Promesse d'Eden – Eternité (normal ou sadique)

Sort n°120



**Canne en sucre d'orge**

*Aenc Thon l'envoûtant*

Dohn Mheg

Sort n°121



**Flamme mortelle**

*Lugus*

Le Cosmos coruscant

Sort n°122

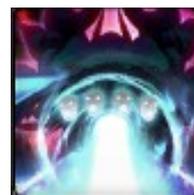


**Explosion tournicoton**

*Nixe*

Atelier abandonnée de Matoya

Sort n°123



**Apokalypsis**

*Mégatherion*

Amaurote

Sort n°124



**Deuil des vivants**

*Titania*

La Valse du Monarque (normal ou extrême)

## IV – Sets de sorts



Set DPS



Set Healer



Set Support



Set Tank