



LE MAGE BLEU FFXIV



Avant de commencer

Ce guide a été créé de manière indépendante et se base sur mon expérience personnelle et des recherches générales sur *Final Fantasy XIV*, accessibles publiquement sur Internet, pour affronter les différents contenus.

Aucune portion de ce document ne reprend mot pour mot d'autres publications, et toutes les stratégies et explications sont librement reformulées à ma manière pour m'aider à progresser dans ce jeu mais également, je l'espère, pouvoir aider la communauté à travers ce PDF.

Ce document est distribué gratuitement et strictement à titre non commercial, dans le cadre d'une démarche de préservation des données et pour faciliter l'accès aux informations pour les fans de FFXIV. Aucune utilisation commerciale est accordée.



I - Introduction

Les sorts de mage bleu peuvent être appris en les obtenant auprès de certains monstres, en accomplissant des quêtes spécifiques, ou en achetant des totems auprès de PNJ, sous certaines conditions.

Pour acquérir un sort, laissez le monstre lancer le sort au moins une fois sans interrompre son action. Ensuite, battez le monstre pour voir si vous avez réussi à apprendre le sort. Il n'est pas nécessaire de subir l'effet du sort lui-même ; être simplement engagé en combat contre le monstre suffit.

Il y a également une astuce très rapide pour le monter au niveau maximum en solo en très peu de temps grâce à la zone « La Tempête »

Chances d'Apprentissage et Rang du Sort

Le taux d'apprentissage d'un sort dépend de son rang : plus le rang est élevé, plus les chances d'apprendre le sort diminuent, surtout en mode instance désynchronisé.

Pour augmenter vos chances, faites les instances en groupe complet et avec des niveaux synchronisés. Si vous n'avez pas encore débloqué le Palmarès bleu, ouvrez l'outil de mission, activez l'option **Sans restriction**, puis choisissez **Niveau synchronisé**.

Trouver des Compagnons pour les Instances

Pour rassembler des coéquipiers, vous pouvez soit créer un groupe via l'outil de recherche d'équipe, soit rejoindre un groupe prédéfini pour les mages bleus en passant par le Grimoire de mage bleu -> Palmarès bleu (accessible au niveau 60 et après avoir accompli la quête de mage bleu).

Un groupe complet uniquement composé de mages bleus augmente vos chances d'apprentissage : chaque membre a une chance individuelle d'apprendre le sort, et si un mage bleu réussit, tous les membres du groupe l'apprennent également.

Gestion des Sets de Sorts du Mage Bleu

Vous pouvez sauvegarder vos barres de sorts et les actions du mage bleu dans des sets spécifiques (jusqu'à 24 actions par set). Chaque set sauvegarde l'organisation des sorts dans vos barres d'action.

Cela vous permet, par exemple, de configurer facilement un set pour le rôle de tank, un autre pour DPS, et un autre pour soigneur, afin de basculer rapidement entre eux selon vos besoins en combat.

II – Monter le mage bleu au niveau maximum en solo

Conditions préalables :

- Avoir accès à la zone « La Tempête » de l'extension Shadowbringers

Il n'est pas nécessaire d'apprendre de sorts pour monter le mage bleu au niveaux maximum ainsi ! Vous pouvez commencer immédiatement après avoir débloqué le mage bleu.



Lieu à se rendre pour monter le mage bleu

Procédures :

1. **Rendez-vous à La Tempête** et dirigez-vous vers la zone présentée ci-dessus.
 - Dans cette zone, vous trouverez deux types d'ennemis : **Deep-sea Leech** (Sangsue) et **Clionid**.
 - Ces ennemis interagissent de manière unique : les Clionids dévorent les sangsues en une seule bouchée, ce qui leur confère un bonus cumulable jusqu'à trois fois. Utilisez cette mécanique pour obtenir de l'EXP **facilement** grâce aux sangsues.
2. **Début de la méthode :**
 - Commencez par utiliser **Tir d'eau** sur une sangsue proche, puisque c'est le seul sort disponible au niveau 1.
 - Attirez la sangsue agressive vers un **Clionid**. Si cela réussit, vous obtiendrez environ 120 000 EXP ou plus.
3. **Utilisation du sort Sommeil :**
 - Après avoir conduit votre première sangsue vers sa perte, vous débloquerez le sort **Sommeil**.
 - Maintenant, au lieu d'utiliser **Tir d'eau**, commencez à endormir les sangsues proches d'un Clionid.
 - Ne déclenche pas l'attaque du Clionid trop tôt. Une fois toutes les sangsues endormies, attaquez le Clionid pour qu'il mange les sangsues, et ainsi vous bénéficiez de l'EXP.

Astuce : Priorisez la première sangsue endormie, et ne laissez pas plus de trois sangsues endormies en même temps.

4. Répétition de la méthode :

- Quand le Clionid mange la dernière sangsue, endormez-la également.
- Vous pouvez maintenant continuer à endormir d'autres sangsues sans sortir de la portée d'agression pour éviter les attaques automatiques des ennemis.
- Vous pouvez également attaquer un autre **Clionid** si nécessaire.

Répétez ce processus jusqu'à atteindre le niveau maximum.

III – Liste des sorts

Sort n°1

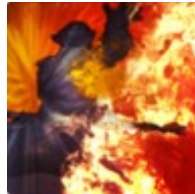


Tir d'eau

Sentinelle incorruptible

Limsa Lominsa (X9.9, Y11)

Sort n°2



Crache-flammes

Gobtank G-VI ou Einhänder

Le Bivouac de Brayflox (brutal) ou Le Gardien du Lac

Sort n°3



Crache-flammes

Orthros ou Léviathan

Le Col du dragon ou Le Briseur de marées (brutal ou extrême)

Sort n°4



Démence

Zu

Le Phare de Sirius

Sort n°5

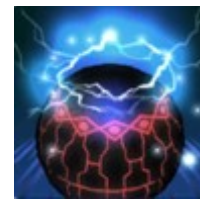


Canon-foreur

Avant-garde magitek améliorée

Thanalan septentrional (X16, Y15)

Sort n°6



Haute-tension

Sphère de contrôle ou bestiale

Le Labyrinthe de Bahamut I ou La Grande Mascarade (La sphère bestiale, une menace allagoise)

Sort n°7

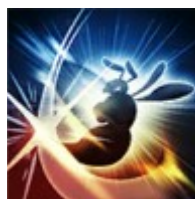


Approche masquée

Sergent Major Dalvag ou Baalzephon ou Dantalion

Rang B (Thanalan septentrional) ou Les vestiges de la cité d'Amdapor ou L'hypogée de Tam-Tara (brutal)

Sort n°8



Dard final

Frelon tueur

Noscea centrale (X15, Y15)

Sort n°9



Chant de l'agonie

Sirène

Le Phare de Sirius

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°10

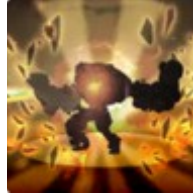


Regard noir

Trésorier

Le Val d'Aurum

Sort n°11

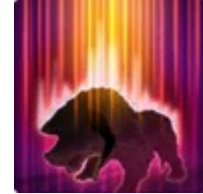


Regard noir

Golem de basalte ou de grès

Noscea Extérieure (X15.7, 15.9) ou
Thanalan méridional (X22, Y12)

Sort n°12



Hérissément

Sanglier sauvage

Forêt de l'est (X18, Y24)

Sort n°13

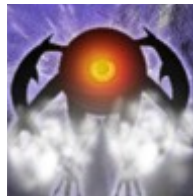


Vent blanc

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 10 sorts

Sort n°14

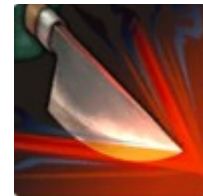


Pétrification niveau 5

Sentinelle du Manoir

Le Manoir des Haukke

Sort n°15



Couteau aiguisé

Tomberry roi

Le Palais du Vagabond

Sort n°16

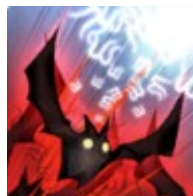


Pointes de glace

Imp

Forêt centrale (X27, Y24)

Sort n°17

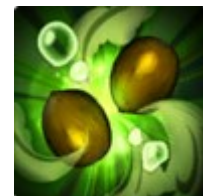


Suceur de sang

Chauve-souris cavernicole

Basse Noscea (X27, Y16)

Sort n°18



Gland explosif

Pousse de tréant

Forêt du nord (X24, Y28)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°19



Lancer de bombe

Pêcheur ou Parieur gobelin

Noscea centrale (X23, Y21)

Sort n°20

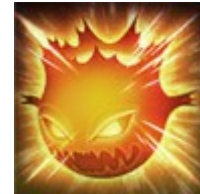


Sans défense

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 5 sorts

Sort n°21



Auto-destruction

Bombo planeur

Thanalan Occidental (X27, Y16)

Sort n°22



Fusion

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 20 sorts

Sort n°23



Désorientation

Qiqirn casse-coquille

Thanalan central (X16, Y19)

Sort n°24

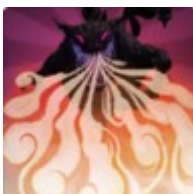


Sardine volante

Apkallu

Noscea orientale (X27, Y35)

Sort n°25

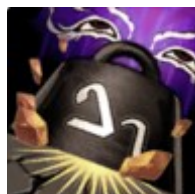


Souffle nasal

Typhon

Le Col du dragon ou La Grande Mascarade (Duo de choc : Orthos et maître Typhon)

Sort n°26

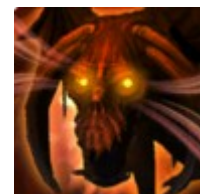


Poids de 4 tonz

Orthos

Le Col du dragon

Sort n°27



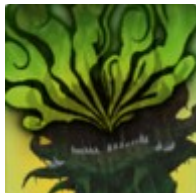
Regard intense

Anantaboga ou Bibliolâtre

Le Château d'Amdapor ou La Grande bibliothèque de Gubal (brutal)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°28



Mauvaise haleine

Storoper ou Morbol

Forêt centrale (X12, Y23) ou Mor
Dhona (X15, Y14)

Sort n°29



Blindage

Cuca Fera

Le Vigile de Pierre (brutal)

Sort n°30



Garde puissante

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 10 sorts

Sort n°31



Langue poisseuse

Crapaud toxique ou rieur

Thanalan central (X26, Y19) ou
Thanalan occidental (X14, Y6)

Sort n°32

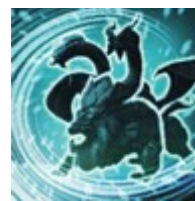


Huile de crapaud

Crapaud rieur géant

Thanalan occidental (X15, Y7)

Sort n°33

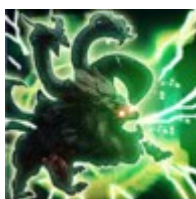


Voix du bélier

*Chimère ou Chimère dhorme ou
Azulmagia*

Le Gouffre hurlant ou La Grande
Mascarade (L'abominable Azulmagia)

Sort n°34

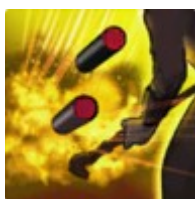


Voix du dragon

*Chimère ou Chimère dhorme ou
Azulmagia*

Le Gouffre hurlant ou La Grande
Mascarade (L'abominable Azulmagia)

Sort n°35

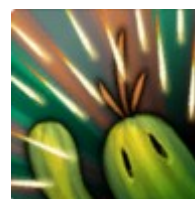


Missile

Enkidu

Revanche au vieux château

Sort n°36



1000 aiguilles

Pampa bailarin

Thanalan méridional (X16, Y15)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°37



Tir d'encre

Kraken

Sastasha (brutal)

Sort n°38

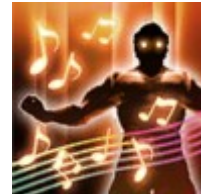


Angon enflammé

Koheel Ja

Le Palais du Vagabond (brutal)

Sort n°39



Flûte lunaire

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Valider 10 niveaux de la Grande Mascarade

Sort n°40



Queue forante

Karlabos ou Griffes de grès

Sastasha (brutal) ou Les Pics (X26, Y7.6)

Sort n°41

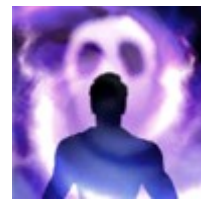


Explosion mentale

Galvanth le Tyran

L'Hypogée de Tam-Tara

Sort n°42

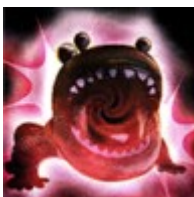


Glas

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Valider 20 niveaux de la Grande Mascarade

Sort n°43

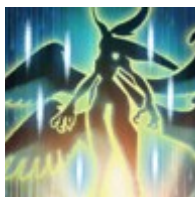


Lumière sinistre

Protée lacustre

Mor Dhona (X13, Y10)

Sort n°44

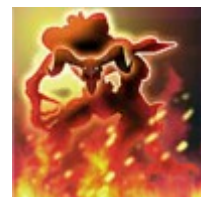


Pluie de plumes

Garuda

Hurloeil (extrême)

Sort n°45



Eruption

Ifrit

Le Cratère des tisons (normal ou brutal ou extrême)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°46

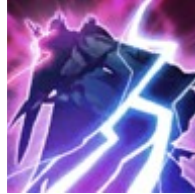


Casse-montagnes

Titan

Le Nombriil (brutal ou extrême)

Sort n°47



Frappe de choc

Ramuh

L'arbre du jugement (brutal ou extrême)

Sort n°48



Danse de glace

Shiva

L'Amphithéâtre d'Akh Afah (extrême)

Sort n°49

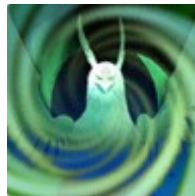


Voile du Déchaîneur

Léviathan

Le Briseur de marées (brutal ou extrême)

Sort n°50



Vent alpin

Griffon

L'écume des cieux d'Abalthis (X36, Y9)

Sort n°51



Vague inconstante

Liquide vivant ou Shikigami

Alexander – Le Bras du Père ou La Grande Mascarade (La mélodie du feu et de l'eau)

Sort n°52

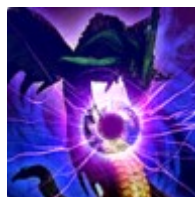


Aquilons

Yéti solitaire ou du grésil

Hautes terres du Coerthas occidental (X20, Y20) ou (X16, Y27)

Sort n°53

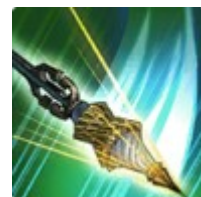


Electrogenèse

Conodont

L'écume des cieux d'Abalthis (X26, Y33)

Sort n°54



Kalstrahl

Faust ou Poupée jagd

Alexander – Le Poing du Père ou Alexander – Le Poignet du Père

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°55



Transfixion abyssale

*Astaroth ou Biblioclepte
(Bibliomancien)*

Le Manoir des Haukke (brutal) ou La Grande bibliothèque de Gubal

Sort n°56



Gazouillement

Païssa

L'écume des cieus d'Abalthia (X24, Y33)

Sort n°57



Onde lugubre

Empoussa ou Enkidu ou Arioeh

Azys Lla (X30, Y12) ou Revanche au vieux château ou Les Vestiges de la cité d'Amdapor

Sort n°58

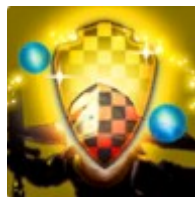


Pompon soignant

Kupli Kipp pieds-poilus

La Lisière de ronces (brutal)

Sort n°59



Gobépiderme

Brandisseur alexandrin

Alexander – Le Souffle du Créateur

Sort n°60



Marteau magique

Apanda ou Epilogi

La Grande bibliothèque de Gubal (brutal) ou La Grande Mascarade (Epilogi, l'étrange marionnettiste)

Sort n°61

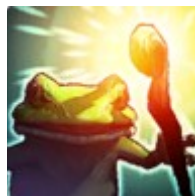


Ordre défensif

Reine des guêpes

L'Arboretum Sainte-Mocianne

Sort n°62

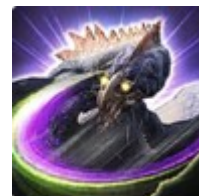


Ritournelle batracienne

Poroggo

Arrière-pays dravanien (X12, Y35)

Sort n°63



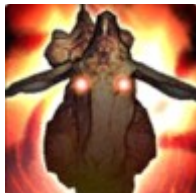
Bang supersonique

Anzu

L'écume des cieus d'Abalthia (X21, Y6)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°64

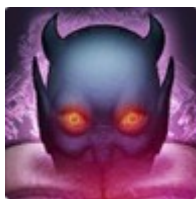


Sifflement

Dhalmel

L'écume des cieux d'Abalthia (X16, Y30)

Sort n°67



Mort niveau 5

Page 64

La Grande bibliothèque de Gubal

Sort n°70



Cactugarde

Pampa garde (Pampa impératrice)

Le temple enseveli de Qarn (brutal)

Sort n°65



Tour de cavalier blanc

Cavalier blanc

La Voûte

Sort n°68



Lance-roquettes

Arme blindée

La muraille de Baelsar

Sort n°71

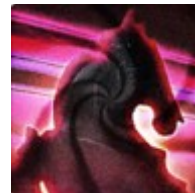


Eclat vengeur

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 50 sorts

Sort n°66

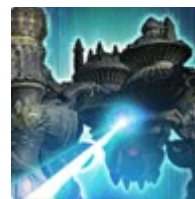


Tour de cavalier noir

Cavalier noir

La Voûte

Sort n°69

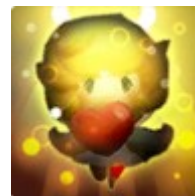


Rayon perpétuel

Manipulateur

Alexander – Le Fardeau du Père

Sort n°72



Grâce angélique

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Valider 30 niveaux de la Grande Mascarade

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°73



Exuviation

Wamoura d'Abalathia

L'écume des cieux d'Abalathia (X9, Y16)

Sort n°74

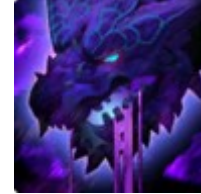


Reflux

Wyverne des nuages

L'écume des cieux de Dravania (X23, Y29)

Sort n°75



Dévoration

Caducée

Nullchu

Sort n°76



Acuité concentrée

Scribe de l'arène ou Mécano-scribe

La Grande Mascarade (Epilogi, l'étrange marionnettiste) ou La Grande bibliothèque de Gubal (brutal)

Sort n°77

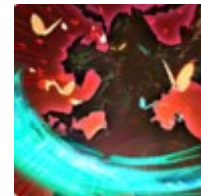


Imitation éthérée

Ghrah virtuose

Le Phare de Sirius (brutal)

Sort n°78

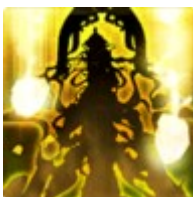


Surpanakha

Ravana

Thok ast Thok (brutal ou extrême)

Sort n°79

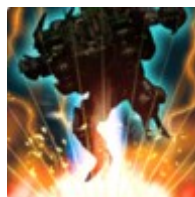


Quasar

Sophia

Unité de contention P1P6 (normal ou extrême)

Sort n°80



Pied Justicier

Justicier

Alexander – Le Fardeau du Fils (normal ou sadique)

Sort n°81



Triple trident

Namazu ebisu

Yanxia (X28.5, Y7.7)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°82



Foumillement

Namazu ebisu

Yanxia (X28.5, Y7.7)

Sort n°83

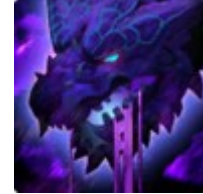


Tatami-gaeshi

Dôjun Maru

Le Château de Kugane

Sort n°84



Dévoration

Caducée

Nullchu

Sort n°85



Stotram

Lakshmi

Emanation (normal ou extrême)

Sort n°86

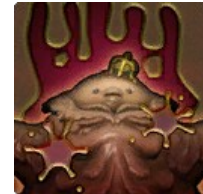


Faisceaux sacrés

Train fantôme

Sigmastice v1.0 (normal ou sadique) L'Arboretum Sainte-Mocianne (brutal)

Sort n°87



Sukuinage-gadoue

Tokkapchi

Sort n°88

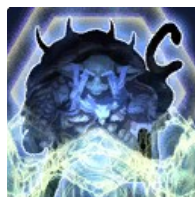


Angélique

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Niveau 70 du mage bleu

Sort n°89

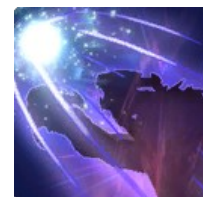


Barrière mystique

Genbu

Le Couvercle des enfers

Sort n°90



Rose de la destruction

Ivon le Coeurl

Le Temple du Poing

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°91

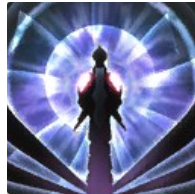


Instinct profond

Maître coeurl ou Coeurl sruti & smriti

Haute-Noscea (X8.6, Y20.8) ou Le Temple du Poing

Sort n°92



Ultravibration

Kongamato

Les Pics (X15.1, Y27.7)

Sort n°93

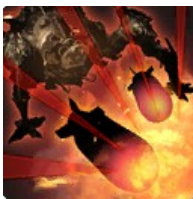


Givre

Alte Roite

Deltastice v1.0 (normal ou sadique)

Sort n°94

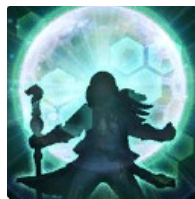


Obus d'ypérite

Omega

Alphastice v3.0 (normal ou sadique)

Sort n°95

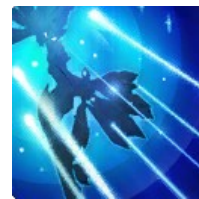


Dracoforce

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 100 sorts

Sort n°96



Etincelle éthérée

Dhruva de sel

Les Lacs (X20.9, Y23.2)

Sort n°97



Hydrotraction

Kelpie

La Cité engloutie de Skalla

Sort n°98

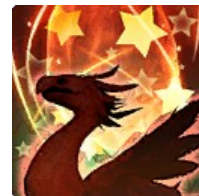


Malédiction de l'eau

Sai Tai Sui

Le Compas de l'Hirondelle

Sort n°99



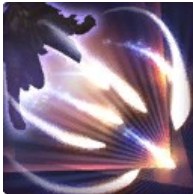
Choco-météore

Chocobo coursier

Avant-pays dravanien (X37.7, Y23.5)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°100

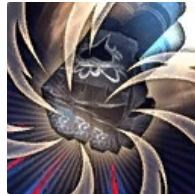


Magie matra

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 100 sorts

Sort n°101

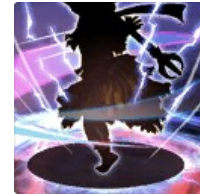


Impression

Omega

Alphastice v3.0 (normal ou sadique)

Sort n°102

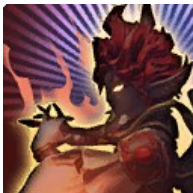


Coup de bâton tournicotant

Qitian Dasheng

Le Compas de l'Hirondelle

Sort n°103

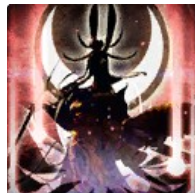


Frénésie spectrale

Suzaku

Le Nid des Lamentations (normal ou extrême)

Sort n°104



Lis araignée

Tsukuyomi

Castrum Fluminis (normal ou extrême)

Sort n°105



Coup de poing goblin

Hobgoblin

Kholusia (X36, Y30)

Sort n°106



Grande culbute

Grand tatou

Le Puits de Malikah

Sort n°107



Sheltron

Tatou longue-queue

Arm Araeng (X17, Y30)

Sort n°108



Réhydratation

Tatou fuyard

Amh Araeng (X32.5, Y9.5)

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°109



Souffle magique

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Niveau 80

Sort n°110



Colère bestiale

Berserker spectral

La Traversée de Norvrandt

Sort n°111



Lancer de boue

Tadboue

Atelier abandonnée de Matoya

Sort n°112



Grand nettoyage

Ermite du palais

Le Cosmos coruscant

Sort n°113



Générateur rubis

Arme rubis

Les Nuées de Brandons (normal ou extrême)

Sort n°114



Rune de malice

Titania

La Valse du Monarque (normal ou extrême)

Sort n°115

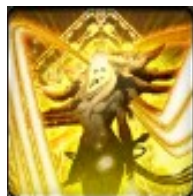


Translation dimensionnelle

Primo-Eden

L'Eveil d'Eden – Resurrection (normal ou sadique)

Sort n°116



Conviction - marcato

Obscénité pardonnée

Mont Gulg

Sort n°117



Champ de force

Gaheel Ja (PNJ Ul'dah Mage bleu)

Apprendre 120 sorts

III – Liste des sorts (suite)

Sort n°118



Réprobation ailée

Innocence

La Couronne de l'Immaculé (normal ou La Promesse d'Eden – Eternité (normal ou extrême)

Sort n°119

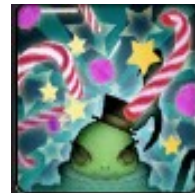


Faisceau maser

Promesse d'Eden

ou sadique)

Sort n°120



Canne en sucre d'orge

Aenc Thon l'envoûtant

Dohn Mheg

Sort n°121



Flamme mortelle

Lugus

Le Cosmos coruscant

Sort n°122

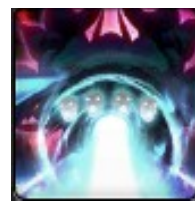


Explosion tournicoton

Nixe

Atelier abandonnée de Matoya

Sort n°123



Apokalypsis

Mégatherion

Amaurote

Sort n°124



Deuil des vivants

Titania

La Valse du Monarque (normal ou extrême)

IV – Sets de sorts



Set DPS



Set Healer



Set Support



Set Tank